



BOMB the HOLE

Návod



Bomb the Hill

Karetní hra o downhill skateboardingu

Úvod

Downhill skateboarding je extrémně zábavný a intenzivní sport, který vznikl v 70. letech. Postupem času se dramaticky vyvinul, od konstrukce skejtů a chráničů až po technologii koleček. Dnes je to rychlá soutěžní disciplína, kde jezdci dosahují rychlostí až 130 km/h a přitom udržují kontrolu a styl.

Závody se jezdí v rozjížděkách po čtyřech jezdcích. Dva nejlepší z každé rozjížděky postupují do dalšího kola, přes semifinále až do finále, kde se rozhoduje o vítězné pozice.

Bomb the Hill je inspirováno reálnými závody, ale s několika úpravami pro zábavnost hry. Ve skutečnosti se v zatáčce sliduje jen jednou. Tady ale můžeš slidovat víckrát, kombinovat slide s air brakem a klidně i vyhrát po pádu! Hru jsem vyvíjel přes rok se syny Herbertem a Arnoldem. Po stovkách testů je tohle naše finální verze. Doufáme, že si ji užiješ!

Martini



Klíčové pojmy

Slide: Brzdění smykem

Check Slide: Kratší a přesnější slide

Tuck: Aerodynamický podřep pro rovinky

Puck: Plastový puk na rukavicích pro oporu při slidu

Chunder: Hrubý nebo rozbitý povrch silnice

Sketch: Nepříjemná situace nebo skoro pád, co může rozhodit ostatní

Speed Wobbles: Nebezpečné rozkývání prkna při špatném postoji

Sweepers: Rychle po sobě jdoucí neúplné zatáčky, kde je těžší zůstat v tucku

Air Brake: Brždění odporem vzduchu

Foot stop / Toe stop: Zarážky na nohy proti posunu nohy v zatáčce

HRÁ

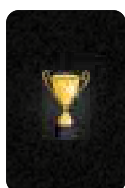
- Počet hráčů: 2–4
- Doba hry: 30–60 minut
- Cíl: Dostat se do cíle jako první a nasbírat co nejvíc pohárových karet.

ПРИПРАВ

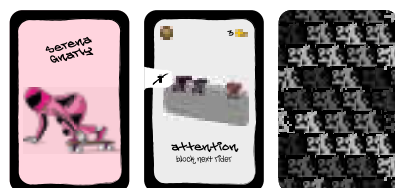
Karty v obchodě



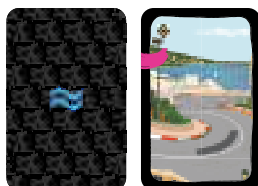
Pohárové karty



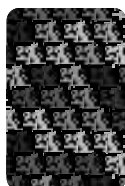
Jezdci



Balíček Silnic



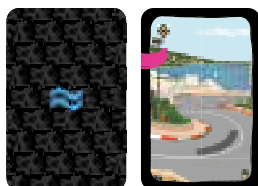
Dobírací balíček



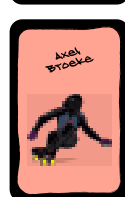
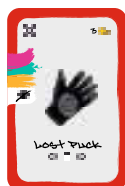
Karty výhod



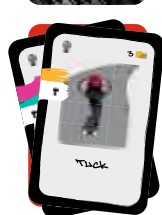
Otevřená silnice



Ztracený puk



Odhazovací balíček



1. Vyber si jezdce z 8 dostupných karet postav. Postav je do svislé řady: nejmladší

hráč jde na první místo, pak pokračuj dle věku ostatních hráčů.

2. Při méně než 4 hráčích doplň prázdná místa neutrálními jezdci, ti se řadí dopředu.
3. Každý hráč si vezme 1 náhodnou Pohárovou kartu a položí ji před sebe lícem nahoru.
4. Zamíchej balíček úseků tratě a odkryj první.
5. Délku tratě si určete sami (např. 8 nebo všech 12 karet).
6. Rozdej karty podle aktuální pozice hráče:
 - 1. – 3 karty
 - 2. – 4 karty
 - 3. – 5 karet
 - 4. – 6 karet(Může navýšit karta Sponsor)
7. Vždy začíná jezdec na poslední pozici, pak se hraje po směru hodinových ručiček.
8. Hraj karty a měň pozice jezdců.

BATVY ÚSEKŮ TRATĚ

Každý úsek trati má barvu, která určuje, jaké karty můžeš hrát:

- Oranžová (rovinky, sweepers)
- Modrozelená (90° zatáčka)
- Růžová (vracečka)

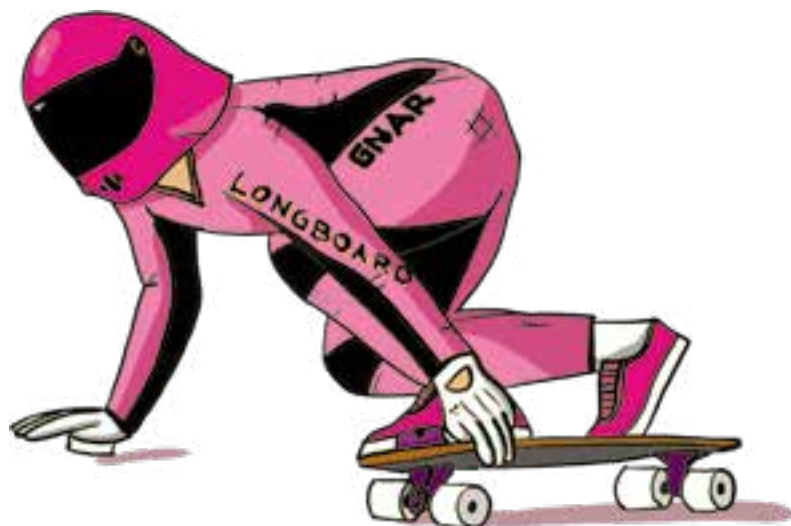
Hraj jen karty odpovídající aktuální barvě trati. Pokud karta barvu nemá, můžeš jí zahrát.

PRŮBĚH KOLA:

1. Hraješ karty (kolik chceš) během svého tahu.
2. Místo svého tahu můžeš vyměnit všechny karty z ruky (všechny, ne jen některé).
3. Po odehrání všech hráčů získá vedoucí jezdec jednu Pohárovou kartu.
4. Odkryj další úsek trati a zkontroluj jeho

stav (na rubu další karty).

5. Rozdávěj nové karty podle aktuálních pozic, kdo už má víc karet, než kolik mu náleží, nedobírá.
6. Zase začíná poslední jezdec, pak se hraje po směru hodinových ručiček.
7. Když dojde dobírací balíček, zamíchej odkládací balíček a vytvoř z něj nový dobírací.



Přehled karet



KARTY POSTUPU



Slide (Modrozelená/Růžová): +1 pozice (více slidů nebo karet postupu = víc pozic).

- Na mokru potřebuješ 2 slide karty (pokud nemáš vybavení proti dešti).
- Pokud jsi 1., můžeš „pojistit“ pozici jednou extra postupovou kartou (polož ji vedle karty jezdce).



Check Slide (Modrozelená/Růžová): +2 pozice (+1 na mokru, pokud nejsi vybaven).



Tuck (Oranžová): +1 pozice.

- Za jezdcem s Aero Helmou potřebuješ 2 Tucky nebo Super Tuck.



Super Tuck (Oranžová): +2 pozice.

- Překoná Aero Helmu.



Money Line – ideální stopa (Růžová): +1–2 pozice (lze kombinovat se slidy).

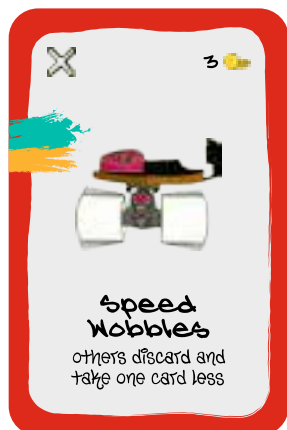


Air Brake: +1 pozice, jen pokud máš grip vybavení, jinak nejde použít na modrozelené!

- Zruší Chunder odhozením.
- Můžeš se i strategicky posunout dozadu na rovince (oranžová trať).

- Můžeš kombinovat se slidy v modrozelené zatačce.

ÚTOČNÉ KARTY



Speed Wobbles: Všichni ostatní odhodí karty v ruce a doberou o 1 méně. Nelze zrušit pokud je přeškrtnuté oko. Při Speed Wobbles nelze ukládat karty do Peněženky (Wallet).



Stone - Kámen: Útočí na jednoho hráče, který nemá Trucks nebo Rubber Ankles, ztratí pozici nebo 1 kartu výhody.



Fog - Mlha: Vyměň si všechny karty v ruce s jiným hráčem. Nelze zablokovat.



Sketch: Hráči za tebou musí odhodit kartu odpovídající barvy, jinak ztratí pozici.



Lost Puck - Ztracený puk: Cílený jezdec nemůže slidovat na jednu stranu podle toho kam se karta vedle jezdce položí (Modrozelená/ Růžová). Odstranit lze jen se Spare Puck nebo úplným odhozením karet a vynecháním tahu.



Mind Game: Ukradni komukoliv Pohárovou kartu a hned ji použij (ne vybavení). Můžeš ukrást i Wallet - Peněženku s kartami.



ZÁBAVNÉ KARTY



Virgin Power: Dobíráš 2–4 karty.
Nelze zrušit.



Hot Girlfriend: Vezmi 1 kartu od
každého hráče. Nelze zrušit.



Swap Fellow: Vyměň libovolný
počet karet. Nelze zrušit.



Lucker: Může být použito jako jakákoli karta (kromě Mind Game, vybavení a pohárových karet)



OSTATNÍ KARTY:



Anticipation - předvídání: Zruš soupeřovu kartu mimo tvůj tah (barva musí sedět).

- Nelze zrušit Fall nebo karty s přeškrtnutým okem.
- Můžeš i rušit karty předvídání.

*Neměli byste předvídat útoky, když se vás netýkají, ale toto pravidlo je na vás, pro zábavu ze hry můžete.



Fall - Pád: Jdeš na poslední místo a ztrácíš všechny karty výhod. Pokud během rozdávání karet obdržíš kartu Fall, počkej, dokud všichni hráči neobdrží své karty – poté kartu Fall odhod' a začni kolo

s jednou kartou méně, než ti tvoje pozice dovoluje.



KARTY VÝHODY

Pokládají se vpravo k jezdcí. Maximálně 3 zároven:



1. **Attention - Ostražitost: +1** pozice navíc.



2. **Ultra Focus – ultra pozornost: +2** pozice (pohlíí út看, pak se otočí na rub a pohlíí druhý).



- Slide
- Check Slide
- Tuck
- Super Tuck
- Money line
- Air Brake

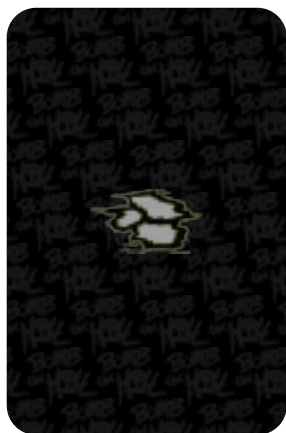
3. Postupová karta (jen když jsi 1.): blokuje 1 pokus o předjetí. (Jen jedna může být použita a pokládá se rubem vedle jezdce.) Podívej se na rozložení hry pro referenci. Pokud na tebe někdo zahraje Stone - kámen, ztratíš jednu kartu výhody. Když změníš pozici nebo spadneš, ztratíš všechny karty výhod.



STAV TRATĚ (NA RUBU DALŠÍ KARTY SILNICE)



Mokro: Slide potřebuje 2 karty. Check Slide postoupí jen +1. Netýká se Tuck ani Money Line. Ignoruješ s Rain Wheels nebo 100 Days of Wet Seshes.



Chunder: Odhodíš 2 libovolné karty nebo 1 Air Brake, nebo ztratíš 1 pozici (pokud nemáš Trucks nebo Rubber Ankles).



Sucho: Bez efektu.



POHÁROVÉ KARTY

- Získává je vedoucí jezdec po každém úseku.
- Maximum 6 Pohárových karet na hráče.
Když máš plno, jednu můžeš odhodit a vzít novou. (Může být později dobrána tebou nebo jiným hráčem)
- Může ti ji ukrást karta Mind Game.
- Lze použít jako platidlo za Vybavení.
(Může být později dobrána tebou nebo jiným hráčem)



TYPY POHÁROVÝCH KARET:



Sponsor 1/2: +1 nebo +2 karty při rozdávání.



Garage Sale: prodej 1 vybavení za 2 karty (nebo za 3 s dvěma Garage Sale).



Spare Puck: odstraní Lost Puck.



100 Days of Wet Seshes: Imunita na mokro.



Toe Side Standup Essence: Tucky fungují jako Slidy.



Balls of Steel: Imunita na Mlhu, Sketch a Ztracený Puk. Na oranžových sweepers bere Tuck 2 pozice.



1 Year of Abstinence: Na suché trati +1 pozice ve svém tahu.



Rubber Ankles: Imunita na Chunder a Kameny.



Father's & Mother's Wallet: Táty a mámy Peněženky, ulož až 4/3 karty ve svém tahu. Mimo tah můžeš použít jen vrchní kartu (Anticipation - Předvídání). Při krádeži kartou Mind Game se bere peněženka i s uloženými kartami.



Tuck Monster: Slidy fungují jako Tucky.



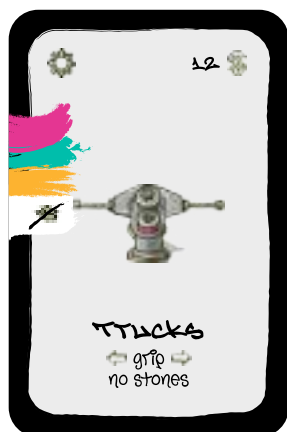
KARTY VYBAVENÍ

Kupuješ za karty s hodnotou v pravém horním rohu (přeplatek se nevrací).

- Nakup ve svém tahu nebo dej do krámu pro další hráče.
- Nelze ukládat do peněženek.
- Nelze ukrást nebo zrušit.
- Garage Sale – garážový prodej: ti dovolí vybavení kdykoliv prodat (nejlépe v závěrečné fázi hry).



TYPY:



Trucks (\$12): Imunita na Stones a Chunder, grip do zelenomodrých zatáček.



Aero Helma (\$7): Blokuje 1 Tuck (ne Super Tuck).



Foot Stop (\$5): Grip do jedné strany zatačky podle šipky (↔).



Toe Stop (\$4): Doplní Grip do obou stran k Foot Stopu



Rain wheels – Kolečka na mokro (\$6): Imunita na mokro.

Poslední úsek

- Jakmile se odkryje poslední karta trati, hraje se dokola, dokud hráči mají karty a mají co hrát.

- Může proběhnou ještě 2 i více kol.
- Jakmile nikdo nemá co hrát, spočítejte pořadí a znáte vítěze!

KONEC HRY

- Po závěrečném úseku vyhodnoťte konečné pořadí.
- Pokud jedete turnaj, vítěz si bere 2 Pohárové karty na začátku další hry.
- Pohárové karty vraťte zpět do balíčku pro příští jízdu.

Užij si nejepičtější bomby z kopce ty zabijáku!



Varianta pro 2 hráče

- Každý si na začátku vylosuje 2 Pohárové karty.
- Poté co se jeden hráč dostane do vedení dobírá do 3 karet a druhý do 6 karet v každém dalším kole.
- Pro větší zábavu můžete v průběhu hry ovládat i neutrální jezdce ve svém tahu.



Karty v balíčku

- 8 Jezdců
- 12 Silnic
- 13 Pohárových karet
- 67 Hracích karet
- 4 Karty instrukcí
- 2 Promo karty



Zde je pát návrat na zjednodušení hry

Kde se naučíš základ a pak můžeš karty pomalu vracet.

LEHKÁ HRA

Vyřad' karty: Lost Puck, Spare Puck, Balls of Steel, 1 Year of Abstinence, Air Brake a Sketch.

Vybavení si kupuj pouze pro závěrečnou fázi hry - můžeš ho pak prodávat za nové karty do finále, ale nevyužívej jeho funkce.

Hraj jen s náhodně vybranými 6-8 silnicemi.

HRA PRO MALÉ DĚTI

Vyřad' karty: Lost Puck, Air Brake, Sketch a všechny karty vybavení.

Nesleduj kondici silnic. Na začátku hry nerozdávej pohárové karty - dávej je až po konci kola jako odměnu (lícem dolů). Na konci hry spočítejte, kdo má nejvíc karet s pohárem ten vyhrál.

Poznámka ke kartě Air Brake

Jen s ní je provázaný grip gear! A pouze na zelených silnicích. (Bez grip gearu nelze zahrát na zelené). Air Brake lze využít zábavně i ve hře dvou hráčů při ovládání neaktivních závodníků. (ztráta pozice na rovinkách). Grip gear se hodí na konci hry k prodeji s Garage Sale ve finální fázi hry.



**BOMB
the HILL**



www.bombthehill.com